

Das folgende Material soll interaktiv das Hörverstehen der niederdeutschen Sprache schulen.

Ein in PowerPoint erstelltes ‚Märchen-Spiel‘ erzählt die Geschichte dreier Königskinder auf ihrem Weg zum Thron. Als Vorlage diente Grimms ‚die drei Federn‘. Der Text wurde aufgearbeitet im Stile des Altmärkischen Plattdeusch.

Die Herausforderung dabei: Die Geschichte wird immer wieder durch kurze Fragetafeln unterbrochen, nach deren erfolgreicher Beantwortung das Märchen automatisch weiter spielt.



Wichtiger Hinweis:

Da die Präsentation auf Animationen zurückgreift, die lediglich in der verwendeten Version 2016 zur Verfügung stehen, wird zum fehlerfreien Vorführen alternativ ein Schul-Account über Microsoft oder der kostenlos online verfügbare PowerPoint Viewer empfohlen.

[Hier geht es zum Märchen-Spiel](#)

Die Präsentation steht zur freien Verfügung und kann je nach Bedarf angepasst oder erweitert werden.

Viel Spaß wünschen

Constanze Voigtländer & Jan Hoppe